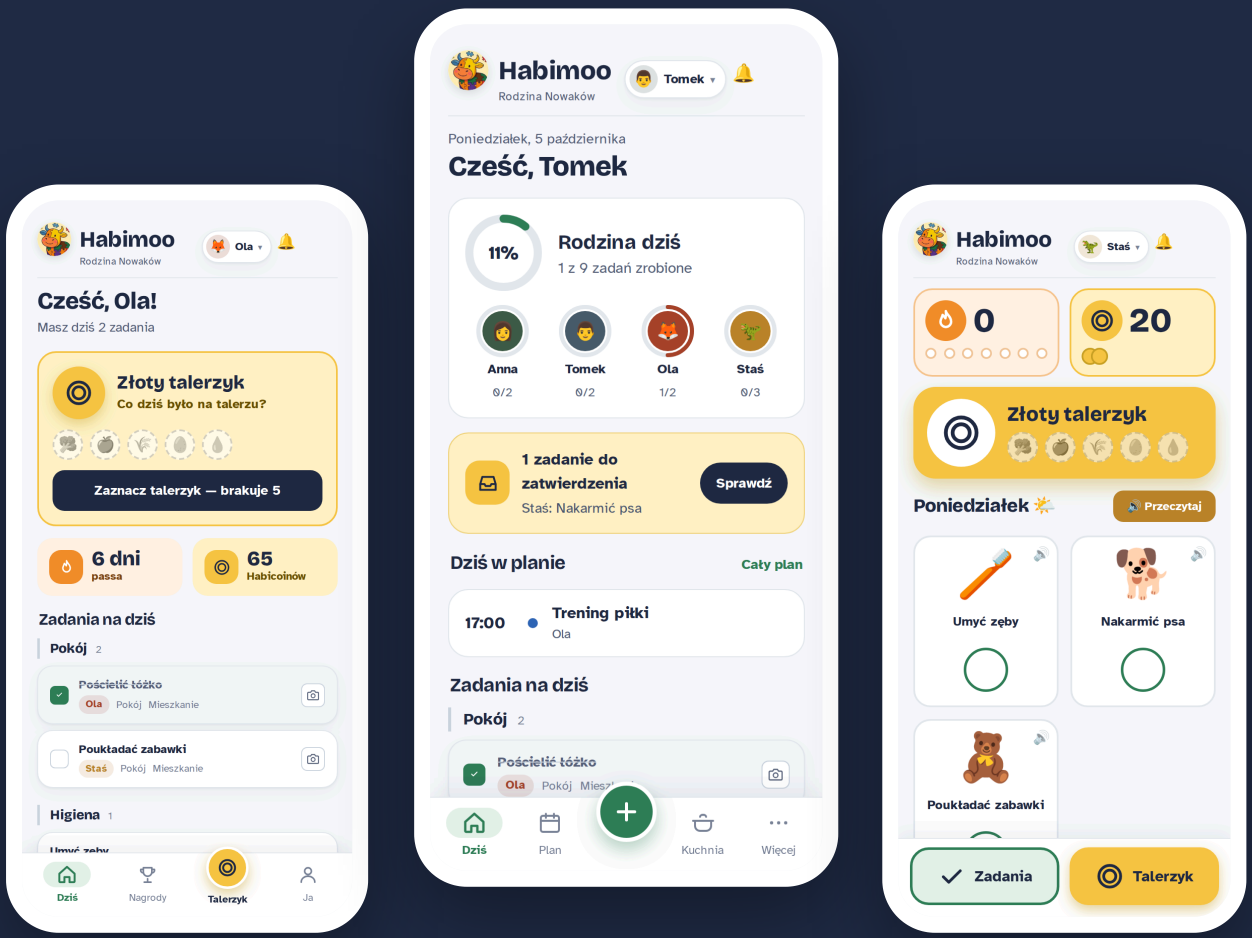


Habimoo

Instrukcja dla rodziny

Obowiązki, posiłki i plan dnia dla całej rodziny — dla rodziców, dzieci i najmłodszych, którzy jeszcze nie czytają.



Zacznijmy od początku

Habimoo to wspólna aplikacja rodziny. Każdy widzi, co ma dziś zrobić, a rodzice przestają przypominać po raz piąty. Ta instrukcja pokazuje, gdzie co jest i jak zacząć w kwadrans.

1

Załóż rodzinę

Zaloguj się kontem Google albo e-mailem i przejdź krótki kreator: domownicy, dom, zwierzęta.

2

Dodaj 2–3 zadania

Na początek mało — łatwiej dodać niż odebrać. Przycisk + → Zadanie, gotowe propozycje według wieku.

3

Zaproś rodzinę

Dzieci dołączają kodem bez maila, drugi rodzic — kodem zaproszenia i własnym kontem.

Spis treści

1	Pierwsze kroki i instalacja na telefonie	3
2	Dolny pasek i ekran „Dziś” — rodzic	4
3	Szybkie dodawanie i Plan	5
4	Kuchnia: posiłki, zakupy, Złoty talerzyk	6
5	Więcej i dostęp dzieci	7
6	Dla dziecka (uczeń)	8
7	Nastolatek i przedszkolak	9
8	Złoty talerzyk i Habicoiny — jak to działa	10
9	Prywatność, usuwanie konta i pytania	11

Pierwsze kroki

Konto i rodzina

- Wejdź na **habimoo.pl** i zaloguj się kontem Google albo e-mailem.
- Kreator poprowadzi Cię przez dodanie domowników. Przy dziecku wpisz **rok urodzenia** — na tej podstawie podpowiemy zadania i poziom dostępu.
- Zostaw włączone tylko te moduły, których używacie (kalendarz, zakupy, posiłki…). Resztę włączysz później w **Więcej → Rodzina i konto**.

Dzieci i drugi rodzic

- **Dziecko** na swoim telefonie lub tablecie wybiera „Dołącz kodem” i wpisuje kod z **Rodzina i konto**. Bez maila i hasła.
- **Drugi rodzic** dostaje kod zaproszenia, loguje się własnym kontem i widzi to samo co Ty.
- Na **wspólnym tablecie** każdy wybiera siebie przyciskiem z imieniem w nagłówku. Profil rodzica możesz chronić PIN-em.

Aplikacja na ekranie telefonu

Android (Chrome)

Otwórz habimoo.pl → menu ⋮ → **Zainstaluj aplikację** (albo „Dodaj do ekranu głównego”).

iPhone (Safari)

Otwórz habimoo.pl → przycisk **Udostępnij** → **Do ekranu początkowego**.

Ikona z maskotką otwiera aplikację bez paska przeglądarki. Działa też bez internetu — zmiany zapiszą się, gdy połączenie wróci.

Pierwsze uruchomienie

Każda osoba zobaczy krótki samouczek dopasowany do siebie: rodzic, uczeń, nastolatek albo przedszkolak (z czytaniem na głos). Obejrzysz go ponownie w **Więcej → Pomoc**.

Dolny pasek i ekran „Dziś”

Wszystko, czego rodzic używa codziennie, jest na dole ekranu — jeden dotyk od każdej funkcji.



Dziś — postęp rodziny, zatwierdzanie i plan dnia.

Plan — grafik, zadania, kalendarz, zajęcia.

+ — szybkie dodawanie.

Kuchnia — posiłki, zakupy, Złoty talerzyk.

Więcej — reszta modułów i ustawienia.

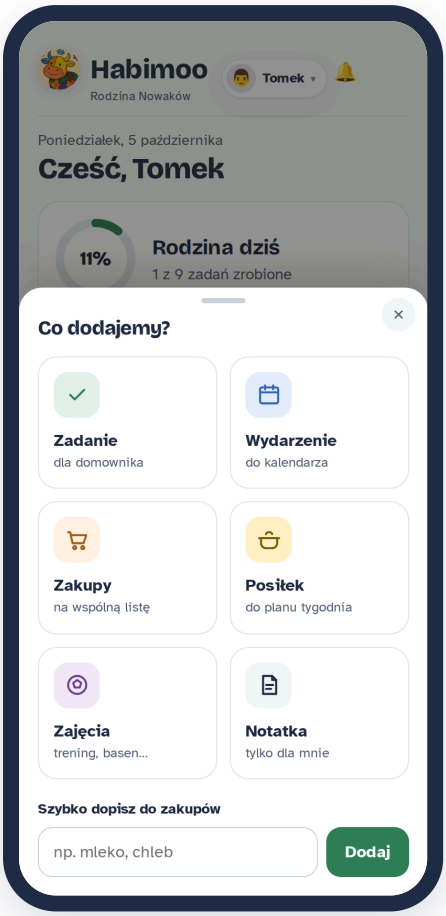


Co widać na „Dziś”

1. **Rodzina dziś** — ile zadań jest zrobionych i kółko postępu każdego domownika.
2. **Żółta karta „do zatwierdzenia”** — zadania, które dzieci oznaczyły jako zrobione (czasem ze zdjęciem). „Sprawdź” otwiera Skrzynkę: zatwierdzasz albo odsyłasz z krótkim powodem.
3. **Dziś w planie** — wydarzenia, zajęcia i obiad z godzinami.
4. **Zadania na dziś** — dotknij kwadratu, żeby odhaczyć.

Przycisk „wstecz” w telefonie zawsze cofa o jeden krok. Dzwoneczek w nagłówku powie Ci, gdy ktoś coś zrobił albo poprosił o pomoc.

Szybkie dodawanie i Plan



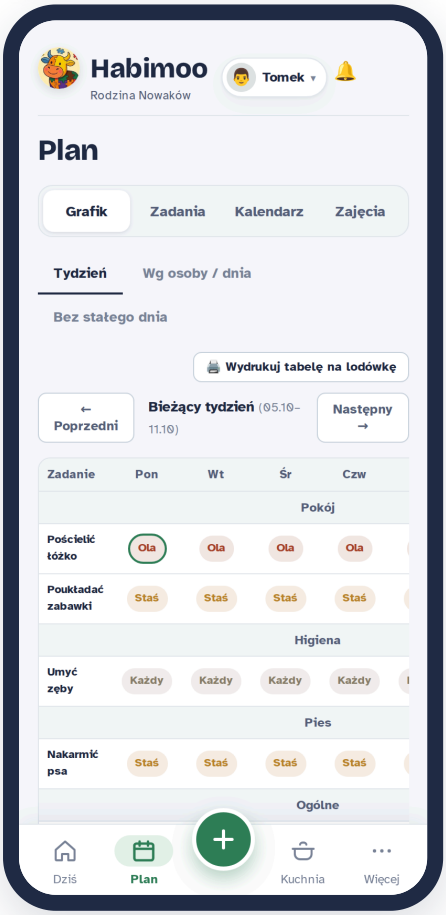
Zielony przycisk +

Dodaje w kilka sekund: **zadanie** (z gotowej biblioteki albo własne), **wydarzenie** w kalendarzu, **posiłek** do planu, **zajęcia** dziecka albo prywatną **notatkę**.

Zakupy dopiszesz od razu w polu na dole — kilka produktów po przecinku, kategorie dobiorą się same.

Przy dodawaniu zadania

- **Kto i kiedy**: jedna osoba w wybrane dni, każdy dla siebie, na zmianę albo wspólnie.
- **Wymaga zatwierdzenia**: zadanie policzy się po Twoim sprawdzeniu, dziecko może dodać zdjęcie.

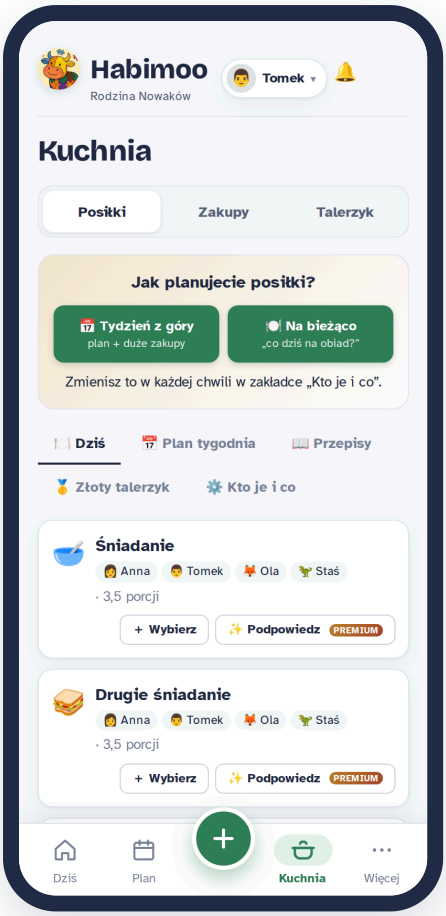


Plan

Przełącznik u góry ekranu prowadzi do czterech miejsc:

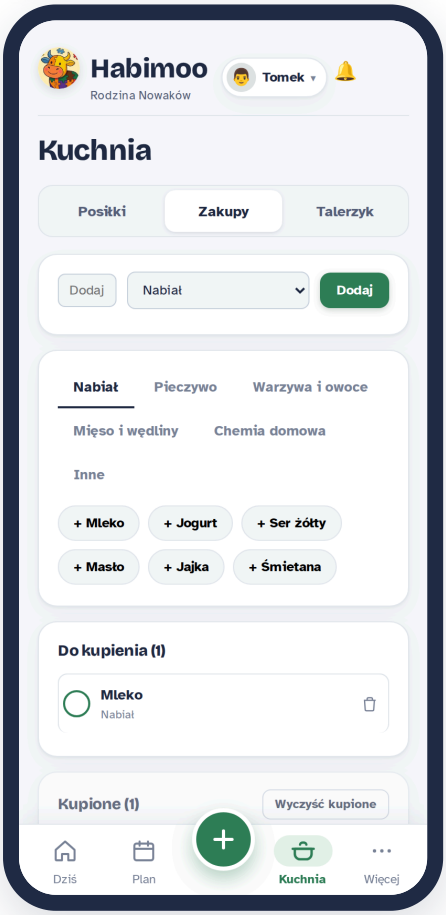
- **Grafik** — tydzień zadań; stąd wydrukujesz **tabelę na lodówkę** z kratkami dla każdego dziecka.
- **Zadania** — lista wszystkich zadań do zmiany lub usunięcia.
- **Kalendarz** — wydarzenia z przypomnieniem dzień wcześniej i w dniu; „🔒 Prywatne” widzisz tylko Ty.
- **Zajęcia** — treningi i lekcje dzieci z obecnością, listą rzeczy do spakowania i wspólnym czasem rodziny.

Kuchnia



Posiłki

- Wybierz styl: **tydzień z góry** (plan + duże zakupy) albo **na bieżąco** („co dziś na obiad?").
- W „Kto je i co" ustaw, kto je obiad poza domem (przedszkole, szkoła), alergie i to, czego ktoś nie lubi. Aplikacja **policzy porcje**, a przepisy z alergenem oznaczy i nie będzie ich podpowiadać.
- Przepisy mają przelicznik porcji i kroki do odhaczania. Składniki z planu trafią jednym przyciskiem na listę zakupów.



Zakupy

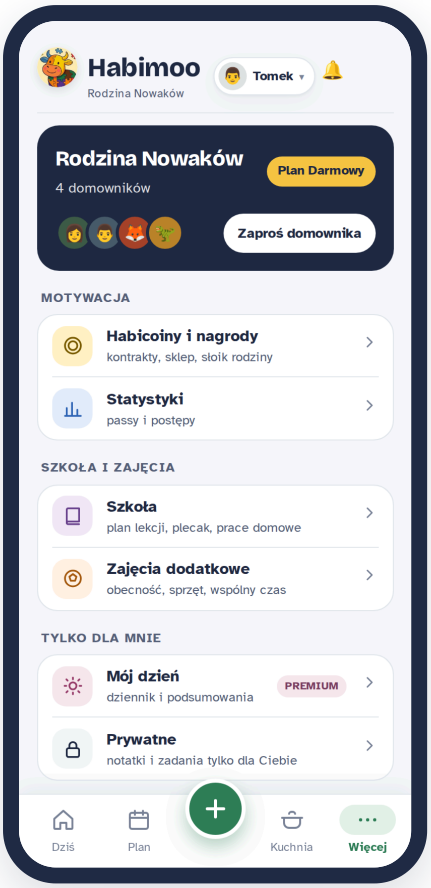
Wspólna lista na żywo — każdy dopisuje z własnego telefonu, a w sklepie widać, kto co kupił. „Wyczyść kupione" kończy zakupy.

Dziecko na poziomie „uczeń" może dopisywać produkty, ale nie odhacza kupionych — to robi rodzic albo nastolatek.

Złoty talerzyk

Trzecia zakładka Kuchni pokazuje talerzyki dzieci z całego tygodnia. Więcej na stronie 10.

Więcej i dostęp dzieci



Więcej

Na górze karta rodziny z planem i przyciskiem „Zaproś domownika”. Pod nią grupy:

- **Motywacja** — Habicoiny i nagrody, statystyki.
- **Szkoła i zajęcia** — plan lekcji, plecak na jutro, prace domowe.
- **Tylko dla mnie** — Mój dzień (plan płatny) i prywatne notatki.
- **Rodzina** — Skrzynka, zadania, Rodzina i konto, Pomoc.

Trzy poziomy dostępu dzieci

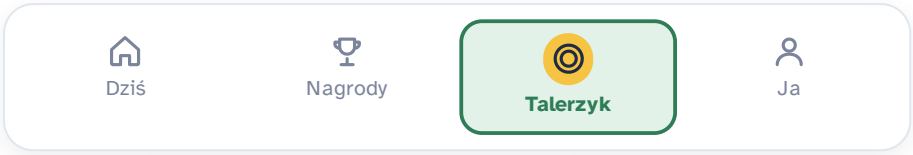
Ustawisz je w **Więcej → Rodzina i konto → Dostęp dzieci**. Poziom podpowiadamy według wieku.

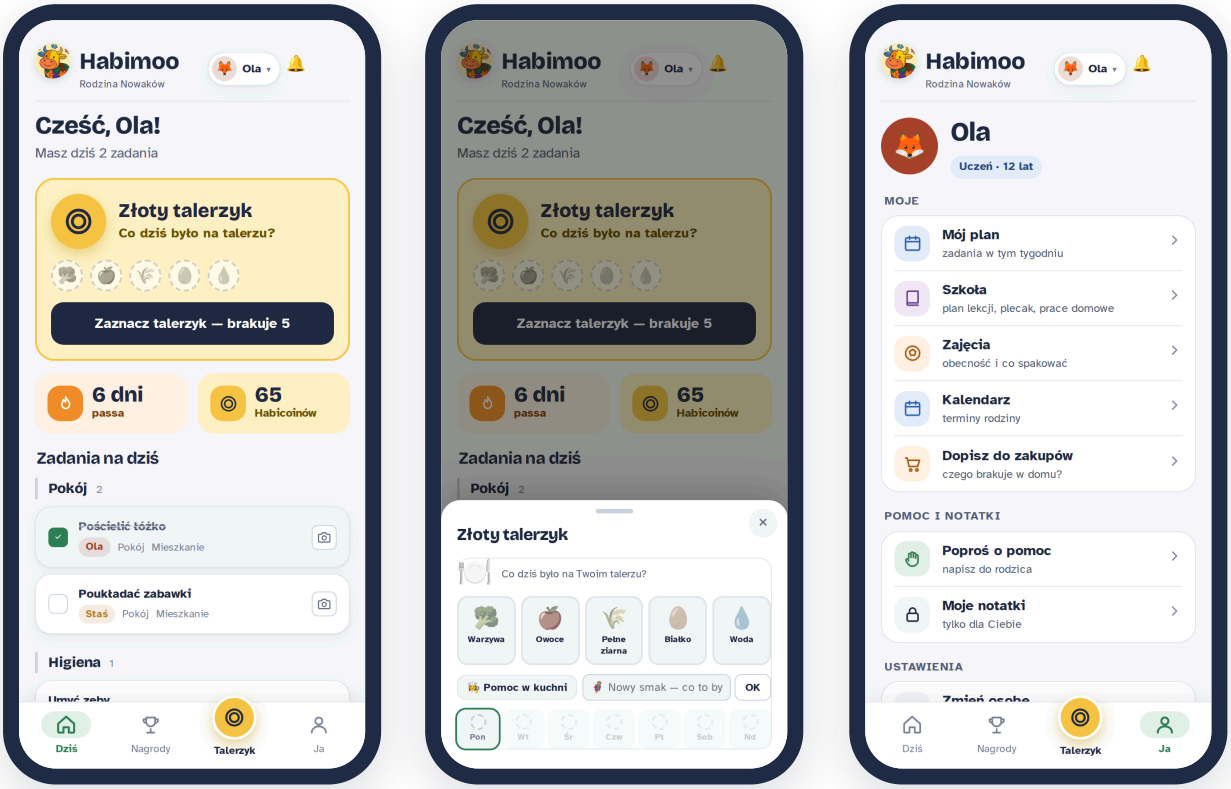
	Przedszkolak ok. 3–6 lat	**Uczeń** ok. 7–12 lat	**Nastolatek** ok. 13+
Zadania	obrazki, czytanie na głos	odhacza, dodaje zdjęcie	także własne zadania i przypomnienia
Złoty talerzyk, passa, monety	✓	✓	✓
Plan, szkoła, zajęcia	—	✓	✓, także wspólne wydarzenia
Nagrody	wybiera z rodzicem	zamawia, Ty zatwierdzasz	zamawia, Ty zatwierdzasz
Zakupy	—	dopisuje	pełna lista
Statystyki i „Mój dzień”	—	—	✓ (Mój dzień w planie płatnym)

Zawsze tylko dla rodziców: zatwierdzanie zadań, zarządzanie rodziną i urządzeniami, plan płatny, kalorie i Twoje prywatne wpisy. Dzieci nigdy nie widzą reklam.

Dla dziecka

Tę stronę możecie przeczytać razem z dzieckiem.





Dziś

Tu są Twoje zadania. Zrobione? Dotknij kwadracika. Na górze widzisz swoją passę 🔥 i monety.

Złoty talerzyk

Złoty przycisk na dole. Zaznacz, co było na talerzu: warzywa, owoce, ziarna, białko i woda. Wszystkie pięć = złoty!

Nagrody

Za zadania i passę dostajesz Habicoiny. Wymienisz je na nagrodę — rodzic potwierdzi zamówienie.

Ja

Twój plan, szkoła i plecak na jutro, zajęcia, notatki. Skończył się jogurt? Dopisz go do zakupów. Potrzebujesz pomocy? Napisz do rodzica.

Nastolatek i przedszkolak



Nastolatek



Spokojniejszy wygląd. Na liście „Dziś" są obowiązki od rodziców i własne zadania z oznaczeniem „moje". Granatowy + dodaje własne zadanie, wydarzenie, zakupy albo notatkę. W „Ja": szkoła, statystyki, Mój dzień (w planie płatnym) i prywatne notatki.



Przedszkolak



Dla dzieci, które jeszcze nie czytają: tylko dwa duże przyciski na dole, duże obrazki zadań i ogromne kółka do odhaczania.

- Pomarańczowy płomień z kropkami pokazuje passę, złota moneta — monety.
- Złoty kafelek otwiera Złoty talerzyk.
- Przycisk 🔊 **czyta na głos** zadania i samouczek.

Przedszkolak nie ma samodzielnego sklepu nagród — nagrodę wybieracie razem.

Złoty talerzyk i Habicoiny

Złoty talerzyk

Dziecko zaznacza, które grupy jedzenia były dziś na talerzu:

🥦 **Warzywa** 🍎 **Owoce** 🌾 **Pełne ziarna** 🥚 **Białko** 💧 **Woda**

- **3–4 grupy** — srebrny talerzyk, **5 grup** — złoty.
- Za spróbowanie czegoś nowego i pomoc w kuchni są odznaki. Raz zdobyte zostają na zawsze.
- **Bez liczenia kalorii i bez kar.** Słabszy dzień to nie porażka — puste kółko niczego nie odbiera.
- Rodzic może zaznaczyć talerzyk za malucha, także za wczoraj.

Kalorie (jeśli ich używasz) widzi wyłącznie rodzic — nigdy dziecko.

Habicoiny

- Monety nagradzają **wysiłek ponad codzienne obowiązki**: kontrakty (np. „tydzień bez przypominania”), obecność na zajęciach, passa.
- W **Więcej → Habicoiny** dodajesz kontrakty i nagrody do sklepu, np. „30 minut gry”, „wybór filmu”, „wyjście na lody”.
- Dziecko zamawia nagrodę, a Ty ją zatwierdzasz.
- **Stoik rodziny** — wspólny cel, do którego dokładają się wszyscy.
- Rangi rosną razem z zebranymi monetami i nigdy nie spadają.

Dobre rady

- Chwalcie wysiłek, nie tylko efekt.
- W niedzielę wieczorem aplikacja pokaże podsumowanie tygodnia — dobry moment na rodzinną rozmowę.

Prywatność, usuwanie konta i pytania

Prywatność

- **Prywatne** notatki, zadania i wydarzenia widzi tylko ich autor — rodzic nie zagląda do notatek dziecka i odwrotnie.
- Na wspólnym urządzeniu ustaw PIN profilu. To utrudnia zaglądanie, choć nie jest pełnym zabezpieczeniem.
- Dzieci dołączają bez adresu e-mail i nigdy nie widzą reklam.
- Szczegóły: polityka prywatności w **Więcej → Rodzina i konto**.

Usunięcie konta

Więcej → Rodzina i konto → Usunięcie konta. Jeśli jesteś ostatnim rodzicem z kontem, usuniesz też wszystkie dane rodziny. Bez aplikacji: **habimoo.app/usun-konto**.

Najczęstsze pytania

Dziecko nie ma telefonu.

Wydrukuj tabelę na lodówkę (**Plan → Grafik**) albo korzystajcie ze wspólnego tabletu z wyborem osoby.

Ile zadań na początek?

2–3 na dziecko. Po dwóch tygodniach dodajcie kolejne.

Czy działa bez internetu?

Tak. Zmiany zapiszą się, gdy połączenie wróci.

Jak zmienić poziom dziecka?

Więcej → Rodzina i konto → Dostęp dzieci.

Gdzie jest samouczek?

Więcej → Pomoc (dziecko: **Ja → Pomoc**).



Masz pytanie albo pomysł?
Napisz z aplikacji: **Rodzina i konto → kontakt** albo na kontakt@habimoo.pl.
Poradnik dla rodziców: **habimoo.com**